

WANT & M&S ALPHA DÉTECTIVE

Règlement

2-4
JOUEURS
5 ANS +

Contenu



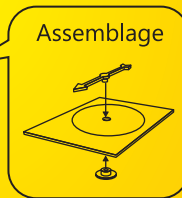
48 jetons « Photo »



1 loupe



1 roulette



Assemblage



4 planches de jeu
recto verso

Objectif du jeu

Remplir sa planche de jeu en retrouvant toutes les photos manquantes.

Préparatifs

Tu dois d'abord décider si tu joues à la version « Normale » ou à la version « Express » (les deux se jouent de la même façon) :

Normale



Express



- 1 Place une planche de jeu devant toi, du côté correspondant à la version choisie.
- 2 Place au centre des joueurs les jetons « Photo » (face cachée) correspondant à la version choisie (« Normale » ou « Express ») et garde la roulette et la loupe à portée de main.

Déroulement de la partie

Tu peux laisser la roulette déterminer qui commencera la partie en la plaçant au centre des joueurs et en faisant tourner la flèche. Le joueur pointé par la flèche est celui qui débutera la partie.

À ton tour de jeu, tourne la roulette et prends le nombre de jetons pointé par la flèche.

Énonce chacun des mots représentés par les pictogrammes et vérifie leur orthographe à l'aide de ta loupe.



MONT & M&S ALPHA DÉTECTIVE

Règlement (suite)

Déroulement de la partie (suite)

Dès que la première lettre d'un mot correspond à une lettre de ta planche de jeu, place ce jeton sur la lettre correspondante de ta planche.



Remets au centre des joueurs les jetons que tu ne peux placer sur ta planche de jeu (face cachée).

C'est maintenant au tour du joueur suivant.

Roulette

Lorsque la flèche de la roulette pointe le voleur, tu dois remettre un de tes jetons (face cachée) au centre des joueurs. S'il n'y a aucun jeton sur ta planche de jeu, tu devras tourner la roulette à nouveau.



Lorsque la flèche pointe vers la tornade, tu dois mêler tous les jetons qui sont encore au centre des joueurs. Tu dois ensuite tourner à nouveau la roulette.



Jetons Détective



Lorsque tu retournes un jeton « Détective », tu peux le placer sur n'importe laquelle des lettres de ta planche de jeu. Le jeton devra rester au même endroit pour le restant de la partie.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'un joueur a retrouvé toutes les photos manquantes de sa planche de jeu.